





La Dojo Karate Kime Contact organizza il

4° TROFEO D.K.K.C. Domenica 4 Dicembre 2022

NUOVA LOCATION!!

Presso il palazzetto dello sport PalaStr<mark>aell</mark>e Via Straelle, 57 - 35010 Borgoricco (PD)





Mattino: Gara non agonistica (Bambini, Fanciulli, Ragazzi) Pomeriggio: Gara agonistica da Esordienti a Master Kata - Kumite - Kata a Squadre - Kata di Stile WADO RYU

PER INFORMAZIONI

Sorgato Michele - Organizzatore gara 3356101226 - sorgato.michele73@gmail.com

Cecchinato Giancarlo - Referente regionale karate 338 708332





Ritrovo 8.00 - Briefing 8.30 - Inizio gara 9.00

CATEGORIE

BAMBINI A (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2018-2017
BAMBINI B (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2016-2015
FANCIULLI (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2014-2013
RAGAZZI (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2012-2011
ESORDIENTI	B - G/A – V/B - M/N	2010-2009
CADETTI	B - G/A – V/B - M/N	2008-2007
JUNIORES	B - G/A – V/B - M/N	2006-2005
SENIORES	B - G/A – V/B - M/N	2004-1987
MASTER A/B	B - G/A – V/B - M/N	1986-1977
MASTER C/D	B - G/A – V/B - M/N	1976-1967
MASTER E/F	B - G/A – V/B - M/N	1966-1956

KUMITE

ESORDIENTI	G/A – V/B - M/N	2010-2009
CADETTI	G/A – V/B - M/N	2008-2007
JUNIORES	G/A – V/B - M/N	2006-2005
SENIORES	G/A - V/B/ - M/N	2004-1987
MASTER A/B	G/A - V/B/ - M/N	1986-1977





PROGRAMMA DI GARA

DOMENICA 29 MAGGIO	ORARIO	CATEGORIE	TIMETABLE
Palazzetto dello sport Palastraelle Borgoricco - PD	MATTINA	Categorie BAMBINI	9.00
	MATTINA	Categorie FANCIULLI	9.00
	MATTINA	Categorie RAGAZZI	10.30
	POMERIGGIO	Categorie ESORDIENTI	12.30
	POMERIGGIO	Categorie CADETTI	14.30
	POMERIGGIO	Categorie JUNIORES	16.00
	POMERIGGIO	Categorie SENIORES	16.00
	POMERIGGIO	Categorie MASTER	17.30

IL PRESENTE PROGRAMMA POTRA' SUBIRE MODIFICHE IN BASE AL NUMERO DEGLI ATLETI. GLI ORARI DEFINITIVI VERRANNO PUBBLICATI SUL SITO ENTRO SABATO 03/12/2022.

REGOLAMENTO

Regolamento PERCORSO, PALLONCINO, KATA INDIVIDUALE categorie Bambini A/B, Fanciulli, Ragazzi:

Si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nel kata non sarà preso in considerazione il tempo.

Nota IMPORTANTE sul regolamento PERCORSO:

Il Percorso a Tempo deve svolgersi su un Tappeto costituito da materassini di gomma regolamentari.

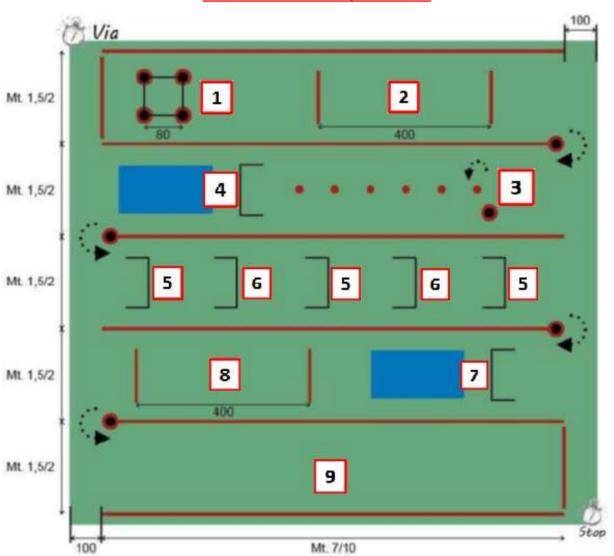
In tutte le categorie di gara ogni errore sarà sanzionato, ove previsto, con un numero di secondi come descritto nel seguito.

Ogni parte del percorso non svolta comporta 5/10 secondi di penalità





PERCORSO BAMBINI/FANCIULLI





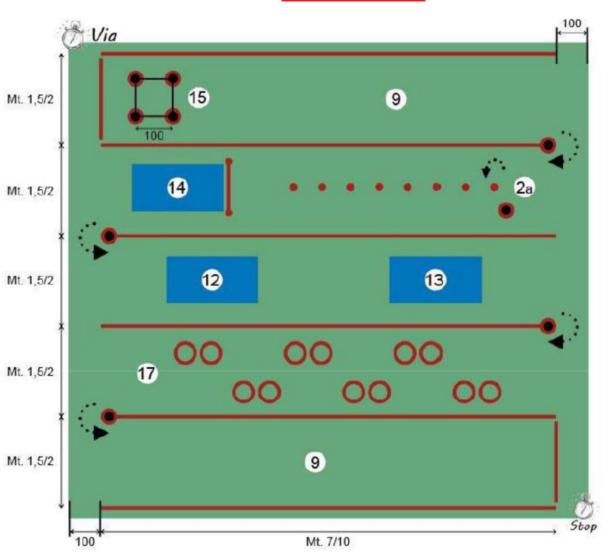


Numero	Legenda	Penalità
1	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato	1 secondo ogni passaggio saltato 5 secondi salto completo della stazione
2	Andatura in quadrupedia prona (viso rivolto verso il basso)	1 secondo se le mani si posizionano dopo la riga 1 secondo se ci si alza prima che le mani siano uscite dalla stazione 5 secondi il salto completo della stazione
3	Slalom tra i paletti	1 secondo ogni passaggio saltato/ paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
4	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito dalla capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi se si salta la stazione
5	Superamento libero dell'ostacolo	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto
6	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti	1 secondo ogni passaggio saltato/ostacolo caduto 1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari/uniti 5 secondi salto completo della stazione
7	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti seguito da capovolta	1 secondo se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi salto completo della stazione
8	Balzi in avanzamento a lepre	1 secondo se le mani vengono posizionato all'interno della stazione prima dell'inizio dei balzi 1 secondo se le mani e i piedi escono prima della riga di fine stazione 5 secondi se si salta la stazione
9	corsa	





PERCORSO RAGAZZI







Numero	Legenda	Penalità
15	Balzi a piedi pari uniti sui quattro lati del quadrato con doppio salto in entrata e uscita	1 secondo ogni passaggio saltato 10 secondi salto completo della stazione
9	Corsa	
2a	Slalom tra i paletti variante ragazzi	1 secondo ogni passaggio saltato/paletto caduto 5 secondi salto completo della stazione
14	Capovolta saltata (tuffo)	1 secondo se la capovolta non è saltata 1 secondo se si esce dai limiti per eseguire la capovolta (righe a terra) 5 secondi se si salta la stazione
12	Ruota destra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione
13	Ruota sinistra	1 secondo Se i piedi non oltrepassano la linea del bacino 5 secondi salto completo della stazione
12 - 13	È possibile invertire l'ordine destra-sinistra purché la ruota sia eseguita bilateralmente	3 secondi e si effettua ruota monolaterale
17	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti È una sequenza di 12 balzi monopodali. Si inizia con due balzi con il piede sinistro e due con il piede destro. I cerchi di destra vanno affrontati con il piede destro e i cerchi di sinistra con il piede sinistro	1 secondo se l'atleta inverte gli ordini degli appoggi. 1 secondo per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato. 5 secondi salto completo della stazione
9	corsa	





Nota IMPORTANTE sul regolamento PALLONCINO:

Nella prova del palloncino verrà effettuata una prova unica.

DURATA:

- 20 Secondi per le categorie Bambini/Fanciulli
- 30 secondi per la categoria Ragazzi

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeto di m. 4 x 4, costituito da materassini di gomma. *Vengono usati 2 palloni di spugna uno sospeso all'altezza del viso, mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.*

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:

- Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri);Jodan Chudan
- Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
- Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-Ura-Mawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:

- Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizamitsuki);
- Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyakutsuki);
- Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan

PENALITA': Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che toccano il Palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, sarà detratto 0.2 punto ogni infrazione.





Regolamento KATA individuale e KATA di STILE WADO RYU:

- Le categorie **bambini**, **fanciulli** e **ragazzi** effettueranno un'unica prova
- Le categorie **ESORDIENTI**, **CADETTI**, **JUNIORES**, **SENIORES** e **MASTER** saranno divise in gruppi a seconda del numero di atleti come da regolamento.

Numero di contendenti	Numero di Gruppi	Numero di Kata da eseguire per vincere	Contendenti che accedono al secondo round
2	1	1	Zero (non si farà il 2 round)
3	1	1	Zero (non si farà il 2 round)
4	2	2	Incontro per la medaglia (solo oro)
Da 5 a 10	2	2	Incontro per la medaglia
Da 11 a 24	2	3	8 Contendenti
Da 25 a 48	4	4	16 Contendenti

Cinture bianche/gialle/arancioni: possono ripetere il kata; Cinture verde/blu/marroni/nere: dovranno cambiare il kata ad ogni prova

 Nelle categorie bambini, fanciulli e ragazzi si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nella prova di kata non sarà preso in considerazione il tempo.

Regolamento KATA a squadre:

Gli atleti componenti la squadra devono appartenere esclusivamente alle categorie previste.

- Valutazione a punteggio.
- Un solo kata.
- In caso di parità si potrà eseguire lo stesso kata.
- Non è previsto il bunkai.





Regolamento di KUMITE:

Tutti gli atleti devono essere in possesso delle protezioni omologate stabilite dalla medesima Circolare di gara:

Mascherina per ESORDIENTI

Conchiglia, Guantini, Paradenti, Paratibia (collo/piede), Paraseno per tutte le categorie femminili, corpetto per tutte le categorie, cintura rossa e blu.

VERIFICHE DI PESO VERRANNO EFFETTUATE A CAMPIONE PRIMA DI OGNI INIZIO CATEGORIA

Non sono previsti recuperi.

In base al numero di iscritti, le categorie potranno essere divise o accorpate diversamente fra loro. Tale decisione sarà presa in accordo con i tecnici delle società

Gli atleti partecipanti alla competizione, dovranno essere in possesso della regolare certificazione medica richiesta dalle vigenti norme, depositate presso le società sportive di appartenenza.

DURATA COMBATTIMENTI:

ESORDIENTI: 1 MINUTO E 30 SECONDI (ATOSHI BARAKU A 1 MINUTO E 15 SEC)
CAD JUN SEN MASTER: 2 MINUTI (ATOSHI BARAKU A 1 MINUTO E 45 SEC)





Gli Atleti sono suddivisi nelle seguenti categorie di peso: In fase di iscrizione inserire il peso reale dell'atleta

	Maschile		Femn	ninile
	Peso iniziale	Peso finale	Peso iniziale	Peso finale
		ESORDIENT	1	
1		37.9		34.9
2	38	42.9	35	39.9
3	43	47.9	40	44.9
4	48	52.9	45	49.9
5	53	57.9	50	55.9
6	58	62.9	56	61.9
7	63	67.9	62	67.9
8	68	74.9	68	
9	75			
		CADETTI		
1		46.9		41.9
2	47	51.9	42	46.9
3	52	56.9	47	53.9
4	57	62.9	54	60.9
5	63	69.9	61	67.9
6	70	77.9	68	
7	78			
		JUNIORES		
1		49.9		47.9
2	50	54.9	48	52.9
3	55	60.9	53	58.9
4	61	67.9	59	65.9
5	68	75.9	66	73.9
6	75	85.9	74	
7	86			
SENIORES				
1		59.9		49.9
2	60	66.9	50	54.9
3	67	74.9	55	60.9
4	75	83.9	61	67.9
5	84	93.9	68	
6	94			





N.B.: NON SI ACCETTA NESSUN TIPO DI ISCRIZIONE FUORI CATEGORIA, PER EVITARE LAMENTELE DA PARTE DEI COACH.

COME PROCEDERE PER LE ISCRIZIONI

- 1- Effettuare l'accesso cliccando sul link <u>ISCRIZIONE TROFEO D.K.K.C. 2022</u>
- 2- Se è la prima volta che si accede al portale compilare i dati della società prestando particolare attenzione al Codice Fiscale e all'indirizzo email (serviranno per gli accessi successivi e per ricevere la conferma delle iscrizioni); ALTRIMENTI inserire esclusivamente il Codice Fiscale della società e cliccare sul pulsante accedi.
- 3- Nella sezione **iscrizione atleti** inserire i nominativi degli atleti e scegliere il tipo di prova a cui partecipare (compresi gli atleti che desiderano partecipare alla prova kata a squadre, selezionando la suddetta prova per ogni singolo atleta). **ATTENZIONE**: Per l'iscrizione al kumite inserire il **PESO EFFETTIVO** dell'atleta, il sistema assegnerà la corretta categoria di peso in AUTOMATICO. NON SI EFFETTUANO MODIFICHE IN SEDE DI GARA PER ERRATO INSERIMENTO DEL PESO.
- 4- Dal menu "**Gestione squadre**" comporre le squadre desiderate, selezionando i relativi atleti.
- 5- Completato l'inserimento degli atleti si passa al Riepilogo dal menù a sinistra.
- 6- Premere il pulsante **Invia dati** e confermare l'autodichiarazione per effettuare l'iscrizione.
- 7- Stampare il modulo di iscrizione che troverete allegato alla email di conferma (da presentare il giorno della gara).
- 8- Stampare e firmare l'autocertificazione per i certificati medici da re-inviare a sorgato.michele73@gmail.com o consegnare in sede di gara.
- **P.S.** Dopo il primo accesso riceverete una mail riepilogativa con i dati inseriti, con cui sarà possibile accedere al sito in un secondo momento per eventuali modifiche. Una volta inviati i dati, riceverete una mail di conferma con il riepilogo delle iscrizioni. Tutti i dati relativi agli atleti saranno modificabili in qualsiasi momento prima della data di chiusura iscrizioni.

Ogni volta che si effettuano modifiche è necessario re-inviare i dati dal menu Riepilogo" per renderle effettive.





Per qualsiasi informazione o problema con le iscrizioni contattare:

- Michele Sorgato, Organizzatore Gara, al numero 335-6101226
- Monica Manuto, Responsabile Iscrizioni, al numero 393-0480098
- Giancarlo Cecchinato, Responsabile Karate CSEN Veneto, al numero 338-7083332

QUOTE ISCRIZIONE

Quota individuale	15€
PERCORSO + PALLONCINO + KATA (o anche uno solo dei 3)	15€
KATA individuale + KUMITE	20€
KATA a squadre	25€

Le iscrizioni vanno fatte on-line sul sito <u>ISCRIZIONE TROFEO D.K.K.C. 2022</u>, a partire dal 1 Novembre 2022 e tassativamente entro e non oltre le ore 00.00 di Martedì 29 Novembre <u>salvo il raggiungimento del limite massimo</u>.

Gli atleti che si presenteranno sul luogo di gara senza il modulo di iscrizione on-line NON saranno inseriti nella competizione.

L'importo delle iscrizioni deve essere versato con bonifico bancario sul CONTO CORRENTE BANCARIO intestato:

POLISPORTIVA TERGOLA

IBAN: IT 76 M0832762960000000010037

Banca: BCC Roma

Causale: "Nome A.S.D." TROFEO DKKC 22

La ricevuta deve essere inviata al seguente indirizzo mail: <u>sorgato.michele73@gmail.com</u> entro e non oltre il 02/12/22.

Per il ritiro del pass esibire la ricevuta di pagamento assieme al modulo di iscrizione stampato dal programma iscrizioni.